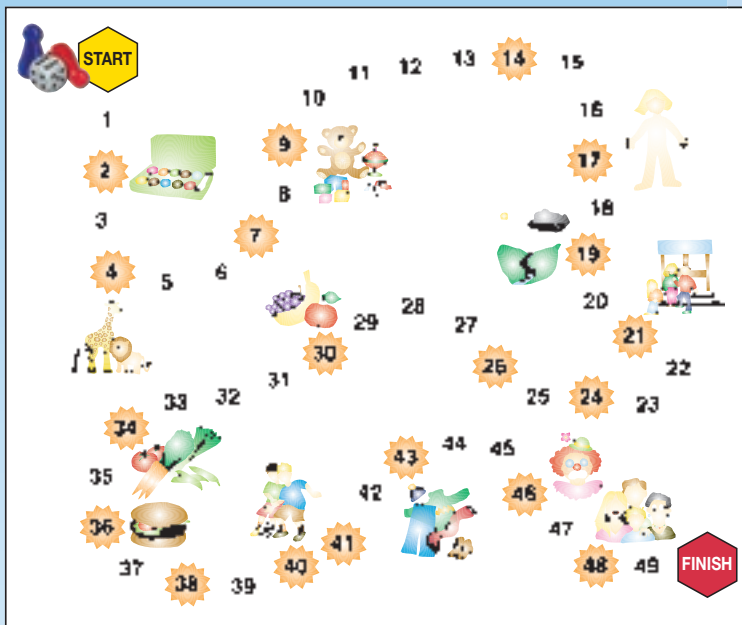


PDF
DOWNLOAD

E-Book
komplett

Kopiervorlagen mit Lösungen



Christoph Vatter

Play and practice

14 illustrierte Spielpläne für den
Englischunterricht in der Grundschule

ab Klasse 3

Grundschule

BRIGG
VERLAG

BRIGG
VERLAG
F.-J. Büchler KG

Stöbern Sie in unserem umfangreichen Verlagsprogramm unter

www.brigg-verlag.de

Hier finden Sie vielfältige

- **Downloads** zu wichtigen Themen
- **E-Books**
- gedruckte **Bücher**
- **Würfel**

für alle Fächer, Themen und Schulstufen.

© Brigg Verlag
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlags.

Der Brigg Verlag kann für die Inhalte externer Sites, die Sie mittels eines Links oder sonstiger Hinweise erreichen, keine Verantwortung übernehmen. Ferner haftet der Brigg Verlag nicht für direkte oder indirekte Schäden (inkl. entgangener Gewinne), die auf Informationen zurückgeführt werden können, die auf diesen externen Websites stehen.

Bestellnummer: 116DL

ISBN 978-3-95660-116-3 (Druckausgabe)

www.brigg-verlag.de



Christoph Vatter

Play and practice

14 illustrierte Spielpläne
für den Englischunterricht
in der Grundschule

Kopiervorlagen mit Lösungen

BRIGG  VERLAG

Inhalt

Hinweise zum Gebrauch	2
*	
Speaking – 1	4
Speaking – 2	6
Find the right word – 1	8
Find the right word – 2	12
What's the name of ...? – 1	16
What's the name of ...? – 2	20
**	
Make sentences	24
What goes together?	28
Guess what it is!	32
Do it!	36

Word fields	40
Classroom phrases	44
What do they do?	48
From 1 to 10	52

© by Brigg Verlag KG, Friedberg
Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt.

Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages.

Hinweis zu §§ 60 a, 60 b UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung an Schulen oder in Unterrichts- und Lehrmedien (§ 60 b Abs. 3 UrhG) vervielfältigt, insbesondere kopiert oder eingescannt, verbreitet oder in ein Netzwerk eingestellt oder sonst öffentlich zugänglich gemacht oder wiedergegeben werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen.

Illustration: Bettina Weyland

Layout/Satz: PrePress-Salumae.com

www.brigg-verlag.de

Hinweise zum Gebrauch

Die vorliegenden illustrierten Spielvorlagen ermöglichen eine spielerische Umwälzung und Wiederholung von sprachlichen Unterrichtsinhalten im Fach Englisch in der Grundschule.

14 verschiedene Brettspiele können gezielt eingesetzt werden, um sprachliche Kompetenzen einzuüben und anzuwenden.

Die zwei bis fünf Spieler kontrollieren sich gegenseitig. Außerdem stehen auf der Rückseite der Spiele Musterlösungen zur Verfügung.

Die Spielvorlagen „Speaking 1“ und „Speaking 2“ beinhalten Wörter aus dem Französischen und Italienischen. Die Schüler versprachlichen diese nur, sofern sie Kenntnisse in diesen Sprachen haben.

Material

1 Würfel

1 Spielfigur pro Spieler (alternativ: Münzen, Knöpfe o. Ä.)

Spielanleitung

Die Spielanleitung ist einfach und orientiert sich an den gängigen Brettspielen.

Die Spieler stellen ihre Spielfiguren auf das Startfeld. Wer die höchste Zahl würfelt, beginnt. Gespielt wird reihum im Uhrzeigersinn. Jeder Spieler bewegt seine Spielfigur entsprechend der gewürfelten Augenzahl voran.

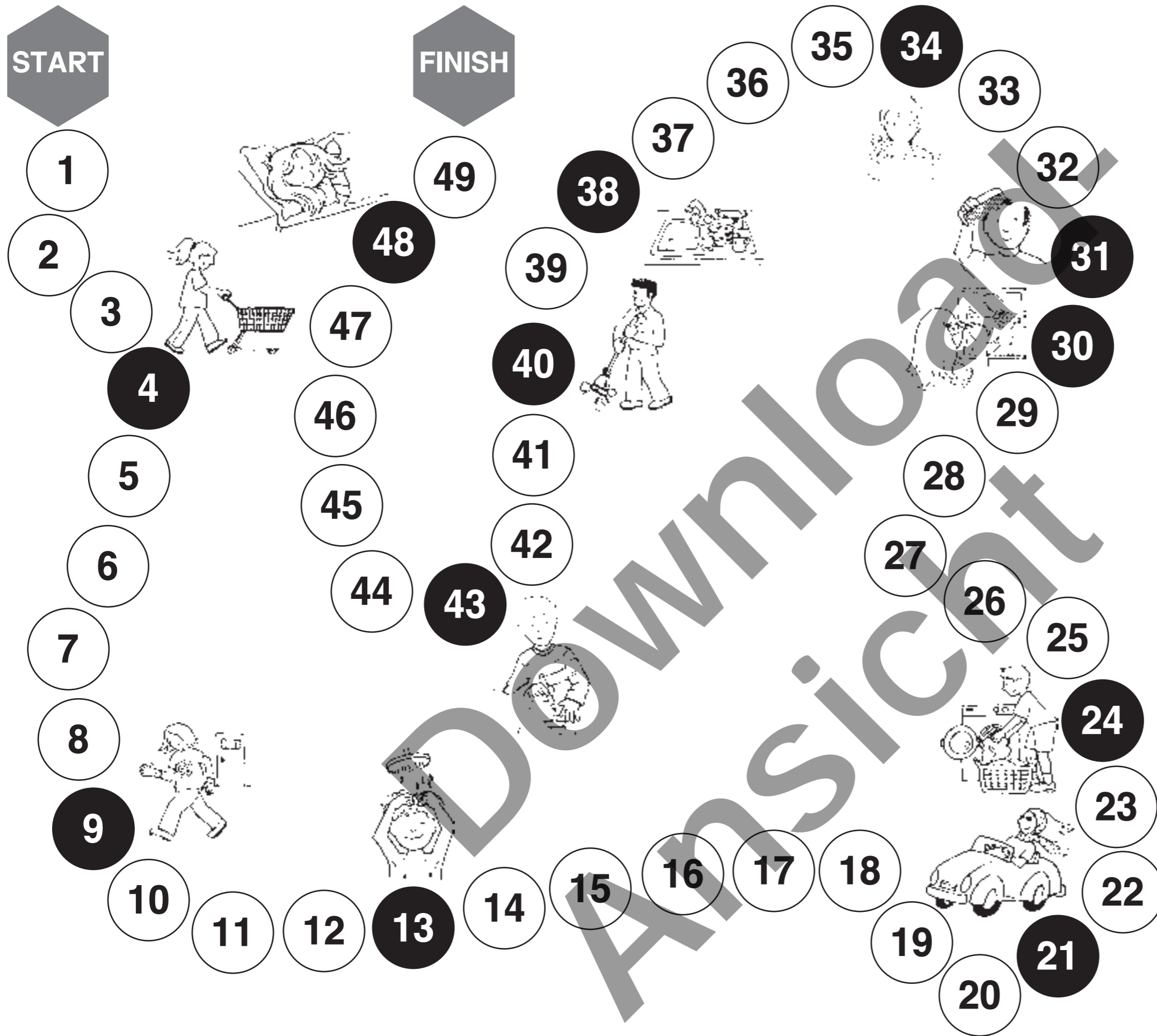
Gelangt ein Spieler auf ein markiertes Ereignisfeld, muss er die dazu gestellte Aufgabe lösen. Die Aufgaben sind am rechten Spielfeldrand aufgeführt.

Kann die Aufgabe nicht gelöst werden, muss der Spieler oder die Spielerin – wenn nicht anders angegeben – eine Runde aussetzen.

In einigen Spielen gibt es Felder mit Pfeilen, die die Spielfiguren weiter voran- bzw. zurückschicken.

Wer zuerst das Ziel mit der passenden Augenzahl erreicht, gewinnt.

Diese Anleitung gilt für alle 14 Brettspiele. Auf jedem Spielplan befindet sich in einem Kasten noch ein zusätzlicher Hinweis für das jeweilige Spiel.



Speaking – 1

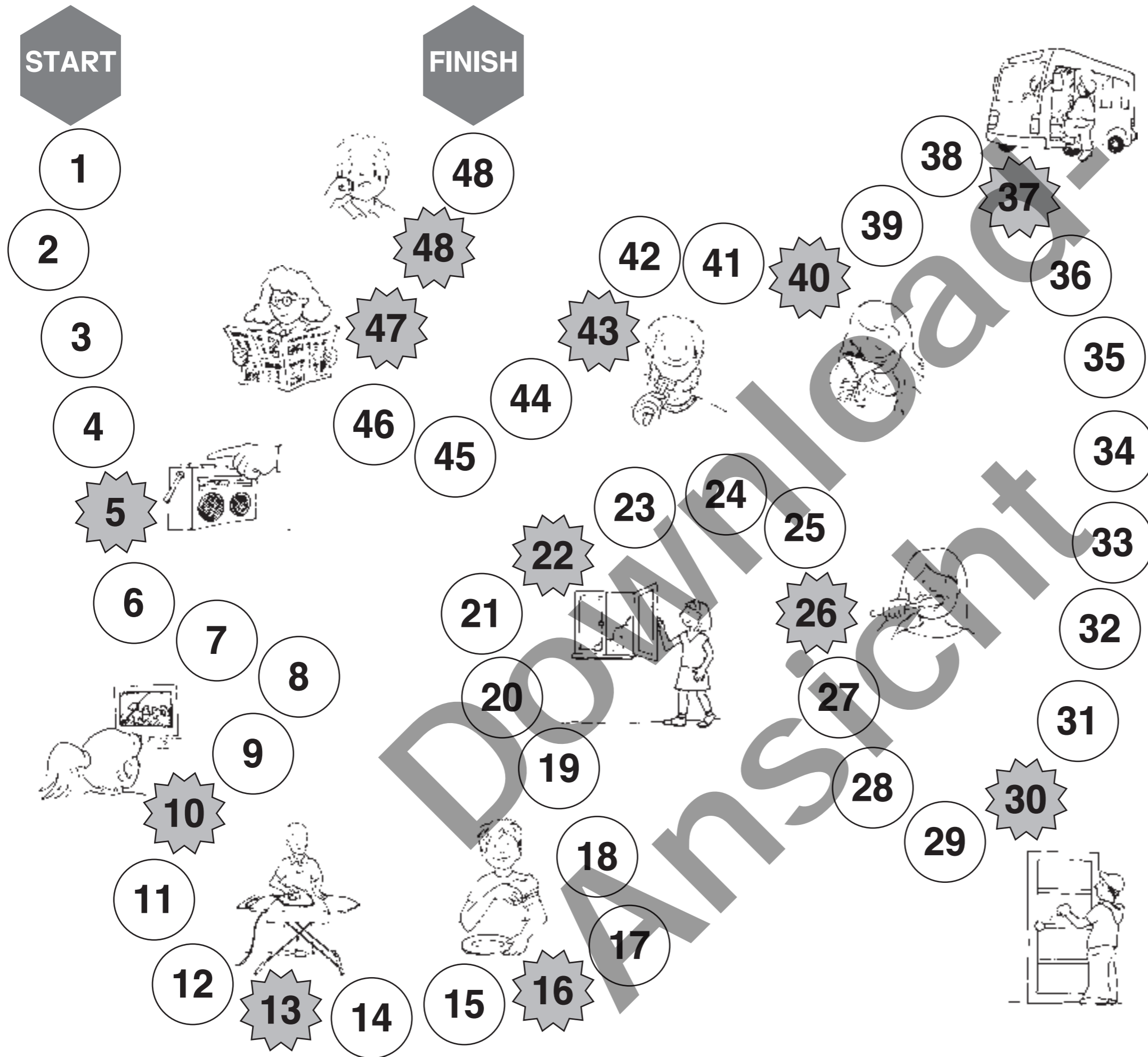
- | | | | |
|----|---|----|--|
| 13 | duschen
have a shower
fare la doccia
prendre sa douche | 21 | Auto fahren
drive a car
guidare
conduire |
| 24 | Wäsche waschen
wash clothes
lavare la biancheria
faire la lessive | 40 | fegen
sweep
spazzare
balayer |
| 34 | kochen
cook
cucinare
faire la cuisine | 9 | fortgehen
leave
uscire
sortir |
| 38 | Geschirr spülen
wash the dishes
lavare i piatti
faire la vaisselle | 4 | einen Wagen schieben
push a trolley
spingere il carrello
pousser un chariot |
| 43 | schreiben
write
scrivere
écrire | 48 | schlafen
sleep
dormire
dormir |
| 31 | sich kämmen
comb one's hair
pettinarsi
se peigner | 30 | sich schminken
make oneself up
truccarsi
se maquiller |

Spielanleitung:

Gelangst du auf ein Ereignisfeld **22**, musst du das Wort in den Sprachen vorsprechen, die du kannst.

START


FINISH



Speaking – 2

- | | |
|---|--|
| 16 essen
eat
mangiare
manger | 37 in den Bus einsteigen
get into the bus
salire in autobus
monter en autobus |
| 26 Zähne putzen
brush one's teeth
lavarsi i denti
brosser les dents | 22 das Fenster öffnen
open the window
aprire la finestra
ouvrir la fenêtre |
| 13 bügeln
iron
stirare
repasser | 40 trinken
drink
bere
boire |
| 10 fernsehen
watch TV
guardare la TV
regarder la télévision | 47 Zeitung lesen
read the newspaper
leggere il giornale
lire le journal |
| 43 sich rasieren
shave
radersi
se raser | 48 weinen
cry
piangere
pleurer |
| 5 das Radio ausschalten
turn off the radio
spegnere la radio
éteindre la radio | 30 anklopfen
knock
bussare
frapper |

Spielanleitung:

Kommst du auf ein Ereignisfeld , musst du das Wort in den dir bekannten Sprachen vorsprechen.