

| Inhaltsverzeichnis | | | | Abwechslungsreiche Rechenspiele für die 1. Klasse | |
|----------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|----------------------------------------|------------------|---------------------------------------------------|--------|
| | | | | | Seite |
| Vorwort | | | | | 4 |
| Lerninhalt | Aufgabentyp | Spielform | Nr. | | |
| Zahlbereich bis 10 | Zahlbegriff | Die Zahlen bis 6 | Ausmalen | 1 | 5 |
| | | Die Zahlen bis 10 | Domino | 2 | 7 |
| | Zahlen ordnen | Zahlenordnung von 0 bis 10 | Bild aus Punkten | 3 | 9** |
| | Addition | Zerlegungen der Zahlen 7 und 8 | Ausmalen | 4 | 11** |
| | | Zerlegungen der Zahlen 9 und 10 | Ausmalen | 5 | 13** |
| | | $a + b = \square$ | Puzzle | 6 | 15 |
| | | | Domino | 7 | 17 |
| | | $a + b = \square, a + \square = c$ | Ausmalen | 8 | 19*/** |
| | Subtraktion | $a - b = \square$ | Puzzle | 9 | 21 |
| | | | Domino | 10 | 23 |
| | | $a - b = \square, \square - b = c$ | Ausmalen | 11 | 25*/** |
| | | $a - \square = c$ | Puzzle | 12 | 27* |
| | Addition und Subtraktion | $a +/- b = \square$ | Domino | 13 | 29 |
| | | | Puzzle | 14 | 31 |
| | | | Irrgarten | 15 | 33 |
| | | $a +/- b +/- c = \square$ | Geheimschrift | 16 | 35 |
| Zahlbereich bis 20 | Erweiterung des Zahlenraumes | Gerade und ungerade Zahlen | Irrgarten | 17 | 37 |
| | | Zahldarstellung | Kreis-Domino | 18 | 39 |
| | Addition im 2. Zehner | $a + b = \square$ | Puzzle | 19 | 41 |
| | Subtraktion im 2. Zehner | $a - b = \square$ | Bild aus Punkten | 20 | 43** |
| | Addition und Subtraktion im 2. Zehner | $a +/- b = \square$ | Ausmalen | 21 | 45 |
| | Ordnungszahlen | | Geheimschrift | 22 | 47 |
| | Verdoppeln und Halbieren | | Domino | 23 | 49** |
| Zehner-über-schreitung | Addition | $a + b = \square$ | Ausmalen | 24 | 51 |
| | | | Ausmalen | 25 | 53 |
| | Subtraktion | $a - b = \square, a - \square = c$ | Ausmalen | 26 | 55*/** |
| | | $a - b = \square$ | Puzzle | 27 | 57 |
| | Addition und Subtraktion | $\square +/- b = c, a +/- \square = c$ | Domino | 28 | 59* |
| | | $a +/- b = \square$ | Bild aus Punkten | 29 | 61 |
| | | | Puzzle | 30 | 63 |
| | | | Geheimschrift | 31 | 65 |
| | | | Bild aus Punkten | 32 | 67 |
| | | | Bild aus Punkten | 33 | 69* |
| $a +/- b +/- c +/- d = \square$ | | Ausmalen | 34 | 71* | |
| Zehnerzahlen bis 100 | Addition und Subtraktion | $a +/- b = \square$ | Puzzle | 35 | 73* |
| | | $a +/- b +/- c = \square$ | Irrgarten | 36 | 75 |
| Rechnen mit Größen | Geld | Geldbeträge ordnen | Domino | 37 | 77** |
| | | +, - | Domino | 38 | 79 |
| | Zeit | Uhrzeiten (1. Tageshälfte) | Puzzle | 39 | 81 |
| | | Kalenderdaten | Bild aus Punkten | 40 | 83* |
| Farbige Ausmalbilder – Lösungen zu den Spielen Nr. 1, 8, 11, 24, 34 | | | | | 85 |

* anspruchsvolleres Spiel, ** mehrere Spiele auf einer Seite

Die 40 Rechenspiele bieten Lehrkräften zusätzliches Übungsmaterial zu den grundlegenden Lerninhalten des 1. Schuljahres mit besonderem Schwerpunkt bei der Zehnerüberschreitung und eignen sich bestens für einen differenzierenden Unterricht.

Die Übungen sind methodisch in der bewährten Form von *Rechenspielen* gestaltet. Dies fördert die *Motivation* und erleichtert durch die Möglichkeit der *Selbstkontrolle* den Einsatz bei *innerer Differenzierung*, im *Förderunterricht*, im *Wochenplan*, in der *Freiarbeit* und in *jahrgangsgemischten Klassen*.

Für eine *Differenzierung* sind Seiten, die anspruchsvollere Spiele enthalten, mit einem Stern (*) gekennzeichnet, und Seiten, die mehrere Spiele enthalten, mit zwei Sternen (**).

Dieser Band enthält sechs verschiedene Spielformen: Ausmalen, Bild aus Punkten, Domino/Kreis-Domino, Geheimschrift, Irrgarten und Puzzle. Bei allen Spielformen werden die

Lösungen spielerisch für die Selbstkontrolle eingesetzt. Im Lösungsablauf wird dann je nach Spielform ausgemalt, der Reihe nach mit Strichen verbunden, bei Domino- oder Puzzleteilen richtig sortiert und in der Geheimschrift mit Schlüsselbuchstaben gearbeitet.

Die Kinder finden eine (knappe) Anleitung zum jeweiligen Spiel direkt auf dem Aufgabenblatt. Auf jedem Lösungsblatt steht eine genaue Anleitung für die Lehrperson, die Sie den Kindern erläutern können.

Das exakt gegliederte Inhaltsverzeichnis mit Angabe des Lerninhalts, des Aufgabentyps, der Spielform und der Differenzierungsangebote ermöglichen Ihnen einen schnellen zielgerichteten Zugriff.

Die Rechenspiele sind *lehrbuchunabhängig einsetzbar*, leicht verständlich und damit ideal geeignet zur Gestaltung von *Vertretungsstunden*.