

3. Akt

Pluto

Bühnenbild: wie im 2. Akt; Pluto sitzt in einem goldenen Sessel, neben ihm ein prall gefüllter Geldsack

Personen: Pluto, Floriosa, Wespia, Tausendschön

Requisit: Sessel, Geldsack

Vorhang auf

Gong ertönt

PLUTO Der Glückwunschstein hat mich reich gemacht. Ich habe Geld. Da liegt es (*zeigt hin*) Geld muss noch mehr Geld werden. (*Floriosa kommt, Pluto zeigt verächtlich auf sie*) Was willst du hier?

FLORIOSA Blühen.

PLUTO Verschwinde. Such dir einen anderen Platz.

FLORIOSA Hier kann ich wachsen und blühen.

PLUTO (*lacht hämisch*) Wachsen und blühen kannst du anderswo.

FLORIOSA Nein.

PLUTO Wenn du hier wächst, muss mein Gärtner um dich herum mähen. Dafür braucht er mehr Zeit. Zeit kostet Geld.

Schwer ist mein Geldsack. Gefüllt bis zum Rand, ich bin der Reichste, der Reichste im Land.

FLORIOS Ich blühe und du kannst dich an mir erfreuen.

PLUTO Ich freue mich an meinem Geld. Mein Gärtner müsste zwölfmal im Jahr um dich herummähen. Jedes Mähen dauerte 18 Sekunden länger. In einem Jahr wären das drei Minuten und 36 Sekunden mehr Zeitaufwand. Nicht rentabel.

FLORIOSA Blumen verschönern den Garten und dein Leben.

PLUTO Du ärgerst mich. Verschwinde! (*brüllt sie an*) Verschwinde!

(*treibt sie hinaus und setzt sich wieder in den Sessel*)

PLUTO Du sollst wachsen und blühen, wo der Pfeffer wächst. Stechbiest. (*Wespe surrt heran*)

5. Akt

Das Ungeheuer

Bühnenbild:	Garten mit vielen Blumen
Personen:	2 Elfen, Felicito, 2 Ritter, Ungeheuer, Floriosa, Tausendschön, Wespia
Requisit:	Glückwunschstein

Vorhang auf

Gong ertönt – die Bühne ist nur schwach beleuchtet

(2 Elfen tanzen – leise Musik – Stille)

→ Musik aus „Sommernachtstraum“
von Felix Mendelsohn Bartholdy

1. ELFE Schwesterlein, hör mir zu, morgen will das böse Ungeheuer die Prinzessin holen.

2. ELFE Oh weh! Oh weh! Das darf nicht sein!

1. ELFE Wir müssen das verhindern.

2. ELFE Und das sehr, sehr schnell!

1. ELFE Denk mal nach!

2. ELFE Tu ich schon! Der Glückwunschstein.
Der Glückwunschstein von Felicito fällt mir ein.

1. ELFE Der hat keine Zauberkraft mehr.

2. ELFE Das stimmt. Aber die Zauberkraft, Schwesterchen,
die kannst du ihm doch wiedergeben. Mach das!

1. ELFE Richtig! Juchu! Ich laufe sofort zu Felicito und gebe
seinem Glückwunschstein die Zauberkraft wieder.
Dann kann er mit seinem Glückwunschstein das
Ungeheuer töten. *(geht schnell ab)*

2. ELFE *(ruft ihr nach):* Und ich sage Floriosa, Wespia und Tau-
sendschön Bescheid. Die werden Felicito begleiten und
ihm beistehen. *(geht zur anderen Seite ab)*

(Kurze Pause mit leiser Musik)

→ Musik aus „Sommernachtstraum“
von Felix Mendelsohn Bartholdy

1. ELFE *(kommt mit Felicito):* Ein Ungeheuer will heute
Nachmittag die Prinzessin holen und töten. Am
Königshof sind alle verzweifelt. Nur du, Felicito, kannst
das Ungeheuer töten und die Prinzessin retten.

6. Akt

Felicitó und die Prinzessin

Bühnenbild:	Schloss im Hintergrund. König und Königin stehen seitlich
Personen:	König, Königin, Amme, 1. Ritter, Prinzessin, 2. Ritter, 3. Ritter, Felicitó, Ungeheuer
Requisit:	Schwert, Glückwunschstein

Vorhang auf

Gong ertönt – die Bühne ist nur schwach beleuchtet

(König und Königin heben verzweifelt ihre gefalteten Hände hoch)

KÖNIG Es ist furchtbar. Furchtbar. Wenn nicht schnell Hilfe kommt, sind wir verloren. Verloren! Verloren! Dieses fürchterliche Ungeheuer! Alle meine Soldaten hat es schon getötet! Nun will es unsere Tochter!

KÖNIGIN Unser armes, armes Kind. Oh Gott! Ich verzweifle!

AMME *(erscheint)* Die Prinzessin hatte in der Nacht einen sonderbaren Traum.

KÖNIG UND KÖNIGIN *(drängen auf sie ein)* Welchen? Sag ihn uns!

AMME Sie hat geträumt, dass ein junger Mann das Ungeheuer getötet hat.

KÖNIG UND KÖNIGIN Was? Wer? Wo? Rede schnell!

AMME: Es ist ein junger Mann. An einem Stein, einem ganz besonderen Stein, der um seinen Hals hängt, kann man ihn erkennen.

